

Vera spirgėjo iš nekantrumo sulaukusi svečiuojantis draugės Juditos. Pagaliau galėsianti atskleisti jai savo paslaptį.

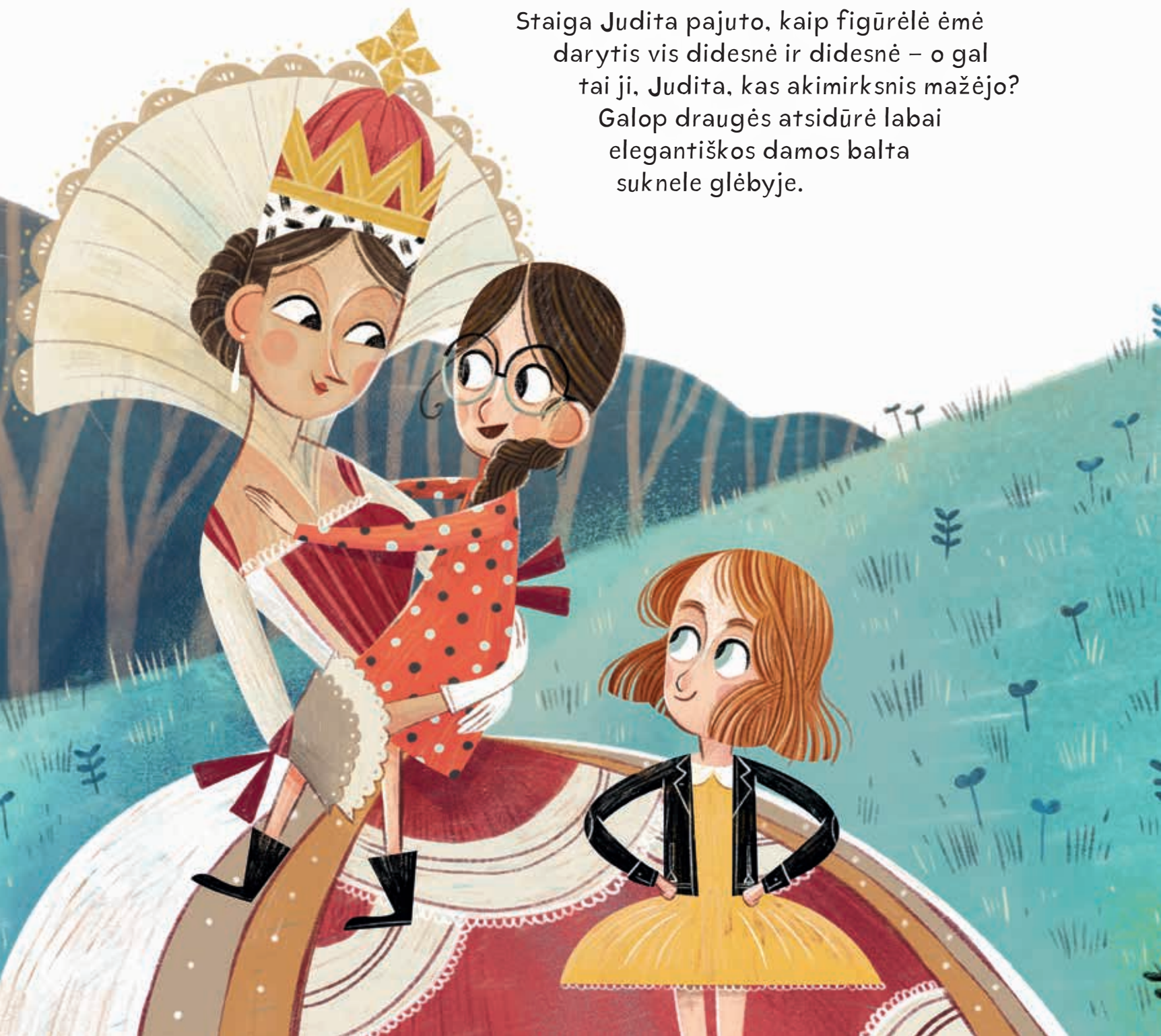
Mergaitės nuskuodė laiptais į Veros kambarį ir sugriuvo ant grindų priešais šachmatų lentą. Juditos delnuose Vera patupdė baltą figūrėlę ir paliepė:


– KARTOK PASKUI MANE:

**„O, ŠACHMATŲ VALDOVE,
SUTEIK MAN MALONĘ,
VESKIS Į SAVO TVIRTOVĘ.“**



Staiga Judita pajuto, kaip figūrėlė ėmė
darytis vis didesnė ir didesnė – o gal
tai ji, Judita, kas akimirksnis mažėjo?
Galop draugės atsidūrė labai
elegantiškos damos balta
suknele glėbyje.





– Nagi nagi, kas čia tokia nematyta? –
paklausė gražuolė valdovė, švelniai
nuleisdama mergaites ant žemės.

– Aš esu... esu Judita.

– Tai mano draugė, jūsų kilnybe, – įsiterpė
Vera. – Ar galiu jai parodyti Didžiąją Lentą?

– Žinoma, tik neužgaiškite. Tuoju prasidės
žaidimas.





Veros kambarys išgaravo it dūmas, tikriau, jis virto sodu, kur po milžinišką languotą veją darbavosi keletas pėstininkų. Vienas jų be atvangos lakstė pirmyn atgal su žolijplove, o likę šen ir ten dažė žolės lopinėlius. Judita viską stebėjo išpūtusi akis.

Prie lentos priartėjus baltajai ir juodajai valdovėms, pėstininkai puolė švarintis ir paskubomis valyti nuo savęs dažų likučius.

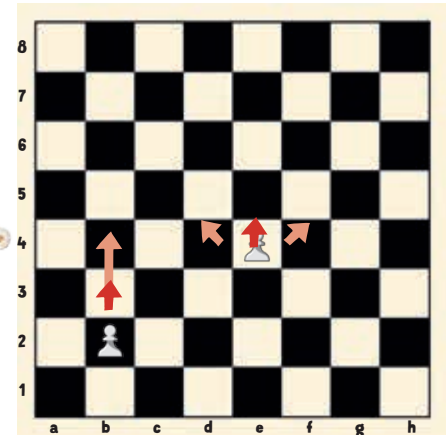


KAIP ŽAISTI ŠACHMATAIS

Jau tikriausiai supratai, kad šiam strateginiam žaidimui reikia dviejų žaidėjų, vienos lentos, 16 baltų ir 16 juodų figūrų. Žaidimo tikslas – atakuoti ir galiausiai paskelbti priešininko komandos karaliui matą, kitaip tariant, paspęsti jam spąstus, kartu visomis išgalėmis saugant savo karalių. Per kiekvieną ėjimą abu žaidėjai gali perkelti po vieną figūrą.

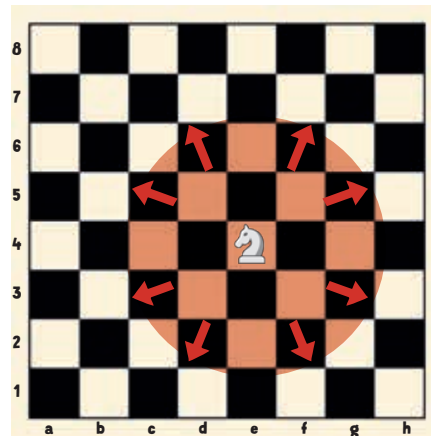
FIGŪROS

Metas susipažinti,
kokias figūras
turi kiekvienas
žaidėjas:



PĒSTININKAS (*8)

Juda tiesia līnija ir, skirtingai nei kitos figūros, tik tai į priekį. Iš pradinės pozicijos gali peršokti vieną arba du langelius, bet vėliau paeina tik po vieną langelį.



ŽIRGAS (*2)

Žirgų judėjimo trajektorija primena raidę L: paėję du langelius horizontaliai arba vertikalčiai, dar kartą eina vieną langelį statmenai judėjimo kryptčiai dešinėn arba kairėn. Jie daro kirtimą paskutiniame ėjimo langelyje ir vieninteliai gali peršokti savo ar priešingos spalvos figūras.